

## Инструкция по приёму/сдаче объекта под охрану



**Рис. 1 Охранный блок - Ритм**

**Исходное состояние системы для постановки объекта под охрану.**

**Ответственный за постановку объекта под охрану обязан:**

1. Проверить целостность конструкции сдаваемого под охрану помещения на его целостность (стены, окна, двери, разделительные перегородки и т. д.)
2. Обесточить электроприборы, закрыть краны водоснабжения.
3. Убедиться, что в помещении никого нет.
4. Плотно закрыть все двери и окна.

**Постановка объекта на охрану:**

1. Перед постановкой под охрану убедиться в том, что все датчики находятся в дежурном режиме (все окна и двери плотно закрыты, в помещениях отсутствуют люди и животные).
2. Приложить именной магнитный ключ к считывателю на 1-2 секунды, если система приняла объект под охрану, то на считывателе начнёт постоянно гореть красный диод. Если после постановки на охрану не загорится красный диод, это значит, что какой-то шлейф не работоспособен (находится в состоянии тревоги).
3. При всех остальных нештатных индикациях считывателя позвоните оперативному дежурному по телефонам: (8442) 55-12-20, 8-937-092-05-33 и далее следуйте его указаниям.

**Снятие объекта с охраны:**

1. Приложите ключ к считывателю.
2. Если объект снят с охраны, то потухнет красный диод.
3. Если объект снять с охраны не удалось, позвоните оперативному дежурному по телефонам: (8442) 55-12-20, 8-937-092-05-33 и далее следуйте его указаниям.

**Если Вы забыли пароль:**

1. Позвоните в нашу клиентскую службу или напишите:  
+7(8442)55-12-19 (доб. 5220)  
+7(927)513-48-64 (Viber; WhatsApp)  
[support@patriot34.ru](mailto:support@patriot34.ru)

**Если удаленно:**

2. Придумайте свой 4-х знатный номер телефона
3. Озвучьте код клиентской службе, и инженер Вам удаленно поменяет код
4. Также можно

**С выездом технического специалиста:**

5. Менеджер клиентской службы оставит по Вашему объекту сервисную заявку на смену кода
6. В назначенное время приедет наш технический специалист и вместе с Вами поменяет код постановки под охрану.